

In dieser Übersicht können Sie die Module und jeweils zugeordneten Kurse sehen.  
Stand: August 2010. Änderungen vorbehalten.

1. Semester	
ART100	Fine Arts
ART110	Farben, Naturstudien, Zeichnen und Komposition
ART120	Anatomie und Proportionslehre
ART130	Architektur
CS100	Computer Science
CS110	Basiskurs Computertechnologie
CS120	Basiskurs Programmierung
CS130	Basiskurs Scripting
CS140	Basiskurs 3D Engine
DA100	Digital Art
DA110	Basiskurs Photoshop
DA120	Basiskurs Modeling
DA130	Basiskurs Texturierung
DA140	Basiskurs Animation
GD100	Game Design
GD110	Basiskurs Game Design
GD120	Game Design Document
GD130	Projekt Brettspiele
GD140	Level Design
GE100	General Education
GE110	Deutsch
GE120	Englisch
GE130	Mathematik
GE140	Physik
GT100	Game Theory
GT110	Basiskurs Game Theory
GT120	Geschichte der Computerspiele
GT130	Game Critique
P100	Student Project
P110	Studentische Projektarbeit
PG100	Personal Skill Trainings
PG110	Einführungsvorlesung
PG120	Skill Training
PG130	Team Skills
PG140	Rechtsgrundlagen Wirtschaft
PG150	Developer Day
PG160	Messen / Konferenzen / Firmenbesuche
PM100	Project Management
PM110	Project Review
PM120	Projektplanung
PM130	Projektmanagement

2. Semester	
AR200	Art Review
AR210	Project Review
AR220	Portfolio Review
AR230	Art Review
ART200	Art
ART210	Anatomie
ART220	Sculpture
ART230	Concept Art
DA200	Digital Arts 3D
DA210	Digitale Bildbearbeitung Photoshop
DA220	3D Modeling
DA230	Texturierung
DA240	3D Animation
DA250	Level Design
P200	Project
P210	Studentisches Projekt
PG200	Personal Skill Trainings
PG210	Sport (Fitness for Game Designer)
PG220	Sozialkunde
PG230	Asset Management
PG240	Developer Day
PG250	Messen / Konferenzen / Firmenbesuche

In dieser Übersicht können Sie die Module und jeweils zugeordneten Kurse sehen.  
Stand: August 2010. Änderungen vorbehalten.

3. Semester	
AR300	Art Review
AR310	Art Review
AR320	Portfolio Review
AR330	Art Review
ART300	Art
ART310	Anatomie
ART320	Anatomie Tiere / Fabelwesen
ART330	Farben / Licht
ART340	Architekture
ART350	Bildhauerei
ART360	Art Direction / Projektleitung
ART370	Konzeptzeichnungen
DA300	Digital Arts 3D
DA310	3D Modellierung
DA320	Texturierung
DA330	3D Animation
DA340	Level Design
P300	Project
P310	Studentisches Projekt
PG300	Personal Skill Trainings
PG310	Developer Day
PG320	Konsultationen
PG330	Messen / Konferenzen / Firmenbesuche

4. Semester	
AR400	Art Review
AR410	Project Review
AR420	Portfolio Review
AR430	Art Review
ART400	Art
ART410	Art Masterclass
ART420	Konzeptzeichnungen
DA400	Digital Arts 3D
DA410	3D Modeling
DA420	Texturierung
DA430	3D Animation
P400	Project
P410	Studentisches Projekt
PG400	Personal Skill Trainings
PG410	Konsultationen
PG420	Rechtsgrundlagen Wirtschaft
PG430	Bewerbungstraining
PG440	Developer Day
PG450	Messen / Konferenzen / Firmenbesuche