

Games Academy Schnupperkurs Informationen

Bitte lest dieses Dokument sorgfältig damit ihr euch schon vorab auf den Schnupperkurs vorbereiten könnt.

Sollten während, vor oder nach dem Kurs Fragen bei euch entstehen, steht das Games Academy Team euch gerne zur Verfügung.

Beratung@games-academy.de
Berlin@games-academy.de

Mindestanforderung an Hard/Software für die Games Academy Schnupperkurse

Software:

Für alle Teilnehmer

- Internet-Mindestanforderung für alle Plattformen 600kbps - 1,5 Mbit Down/UP
- Zoom® Webinar Software (Online Dozentur)
Mit dieser Software, wird die Online-Dozentur auf eure Rechner/Notebooks übertragen.

Game Design Teilnehmer

- Unity Engine + Visual Studio
- Unreal Engine

Digital Art Teilnehmer

- Blender
- Unity Engine + Visual Studio
- Unreal Engine

Hardware:

- Betriebssystem: Windows 7 (SP1+) and Windows 10
- Prozessor: 2.4GHz CPU Dual Core
- Arbeitsspeicher: 4 GB RAM
- Grafik: Geforce GTX 750 / Radeon R7 260X with 1GB Memory
- DirectX: Version 10
- Speicherplatz: 1 GB verfügbarer Speicherplatz

Information:

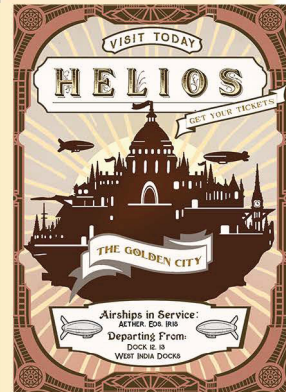
Die angegebene Software sollte vor Start des Kurses bereits installiert und registriert sein, die angegebene Software ist kostenlos zum Download erhältlich.

Der Link für die Teilnahme an Dozenturen/Meetings wird vorab an euch versendet. Es ist untersagt, diesen Link an dritte, bzw. Betriebsfremde Personen weiterzuleiten, die nicht im unmittelbaren geschäftlichen Verhältnis zur Games Academy GmbH und ihren Geschäftspartnern stehen. Bitte gebt bei euren Vornamen+ Nachnamen beim Beitritt der Zoomsitzung an.

STAATLICH ANNERKANNTE ERGÄNZUNGSSCHULE
IM LAND BERLIN

GAMES ACADEMY™ GmbH
Potsdamer Str. 199, 10783 Berlin
Geschäftsführung und Schulleitung: Martin Adam

Zertifizierter Träger nach EN DIN ISO 9001:2015, HRB 95361B Berlin-Charlottenburg



DRUNKEN DAD
SIMULATOR

